



세상을 바꾸는 인재, 인재를 만드는 교육
한국디지털기업협회
KOREA DIGITAL ENTERPRISE ASSOCIATION

NCS 기반 기업맞춤형 인문계 대상 IT실무자 양성과정

(원제:노동부 청년취업아카데미 인문계 특화과정)

(사)한국디지털기업협회 교육국

목차

1. 교육개요

- 01 개요
- 02 프로세스
- 03 주요역할
- 04 선발일정 및 프로젝트 개요
- 05 선발방법

2. 커리큘럼

- 01 대상과정 안내
- 02 대상과정 NCS 상세내용

3. 관련 활동 자료

- 01 사전채용면접실시
- 02 교육과정 연계 기업방문
- 03 기업관계자 참여 프로젝트 발표

1. 교육 개요

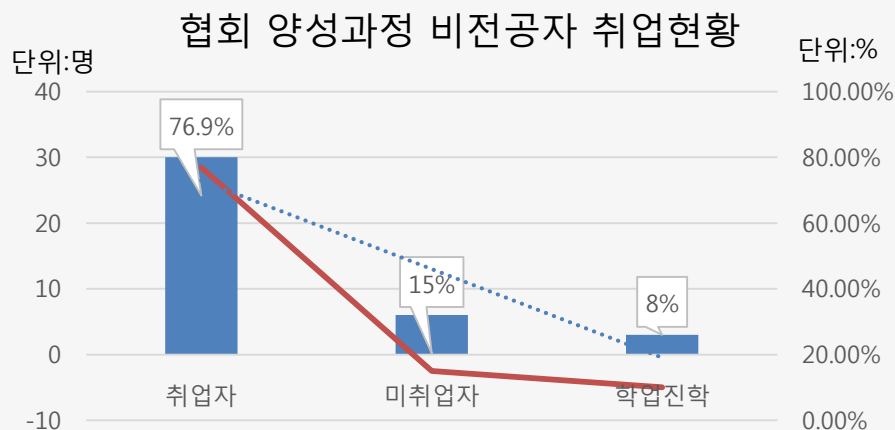
1

01 개요

기획과 디자인 파트에서 중요시 하는 문서작성능력, 기획능력 등의 기초학문을 전공한 학생들을 대상으로 해당분야의 기업을 "참여기업으로 모집하여 기업의 담당자를 멘토로 배정하고 교육시 수행하는 프로젝트를 실제 기업의 업무와 연계함
교육은 6개월 과정이며, 주5일 하루 6~8시간으로 설계함

시행 근거

- 1 국가인적자원개발컨소시엄(이하 컨소시엄) 채용예정자 과정의 비전공자 취업율이 76.9%로 낮지 않음[그림 1-1]
- 2 취업후 적응에 대한 취업후, 6개월간 고용유지 여부 94% (2015.03월 기준)
- 3 기업 담당자, 대표자 채용인원 만족도 4.3 이상 유지(5.0 만점 95% 신뢰도, 2015.02월 기준)



[그림 1-1] 협회 양성과정 비전공자 취업율 현황, 13.02~15.04

1

02 프로세스

- ① 서울권 MOU체결 대학의 인문학과 학생(50%이상 배정)을 대상으로 실시
- ② 교육 단계에서 부터 기업이 교육참여, 사전 입사예정자 선정/멘토 역할 수행하고, 기초학문 전공자들이 실전감각을 빠르게 습득할 수 있도록 프로그램 구성
- ③ 총 6개월 과정 중 수료전 1개월 동안 기업현장실습(OJT또는 현장 프로젝트 실시)



1

03 주요역할(멘토/운영기관)

멘토의 역할

- ① 면접 및 기업소개
- ② 프로젝트 발표 참석
- ③ 프로젝트 결과 피드백
- ④ 3차 프로젝트 주제 선정 및 조언
기업 프로젝트 공동 작업 시 PM역할 수행
- ⑤ 기업 요구 성취도 평가
(추후 참여기업과 평가기준 마련)

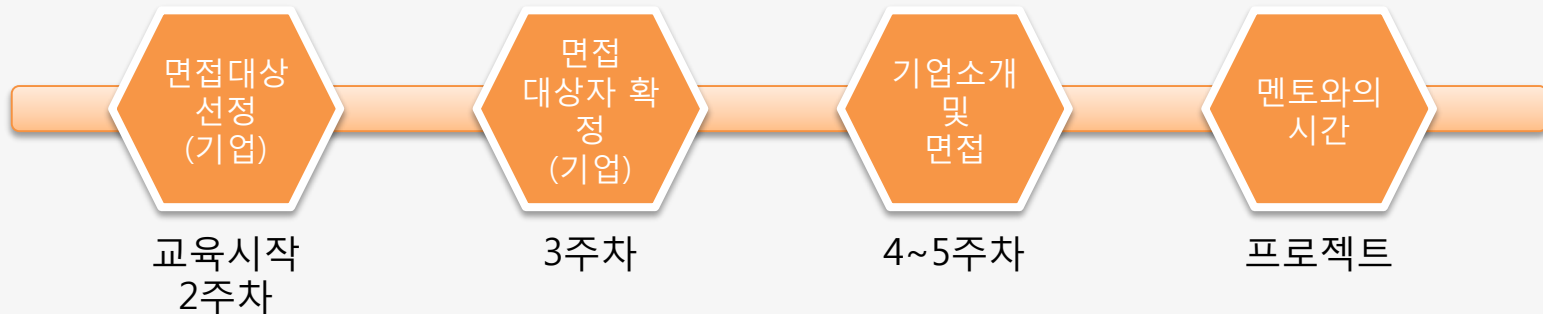
운영기관 지원 사항

- ① 팀 프로젝트 발표 후 개인별 역할 및 참여도를 기업에 전달
 - 성실성 근거 자료 : 출석현황, 과제제출, 매니저 및 담당강사 평가자료
- ② 프로젝트 후 피드백 지원/멘토 식사 제공
- ③ 대학측 준비사항
 - 연수과정 참여 졸업예정자에 대해 학점인정(6학점 이내) 협약체결 (현장실습 or 학점인정 과목 연계)
 - 1Class 최소인원 25명(인문계 학생 비율 50% 이상)
 - 6개월간 주5일 하루 6시간 이상 사용 가능한 "실습실" (빔프로젝트, 화이트보드 or 칠판, 유무선 네트워크)
 - PC 최소 사양(adobe사 제품 기준)
모니터 15인치 CPU : i3 Memory : 4G HDD : 200G 이상
 - PC 권장 사양(adobe사 제품 기준)
모니터 15인치 CPU : i5 Memory : 8G HDD : 200G 이상

1

04 선발 일정 및 프로젝트 개요

교육생 선정 일정



프로젝트 관련

차수	1차 프로젝트	2차 프로젝트	3차 프로젝트
구분 (팀/개인)	개인 프로젝트 (기획+기초디자인+HTML)	팀프로젝트 (기획+기초디자인+퍼블리싱)	개인 포트폴리오 (기획+기초디자인+퍼블리싱)
내용	개별 웹사이트 리뉴얼 제작 (기획+디자인+HTML +접근성테스트)	팀 웹사이트 제작 (기획+디자인+HTML+jQuery +접근성테스트)	개별 웹사이트 리뉴얼 및 포트폴리오 (기획+디자인+HTML+jQuery +접근성테스트)
멘토	멘토 시연 참여 (프로젝트 결과 리뷰 및 조언)	멘토 시연 참여 (프로젝트 결과 리뷰 및 조언)	멘토 시연 참여 (프로젝트 결과 리뷰 및 조언)

1

05 선발방법

① 기업에서 선정한 교육생 면접확정

- ─ 교육생 특이 사항이 포함된 리스트 및 이력서 기업에 우선 전달
- ─ 특이사항에는 면접 및 면담 등을 통해 파악된 추가 내용과 교육생 성격 등 기재

② 교육생이 1차 지원기업으로 선정한 기업 면접 실시

- ─ 기업에서 선정한 대상자는 아니나 교육생이 1차 지원 대상기업으로 선정한 경우 기업과 협의를 통해 면접 기회 제공

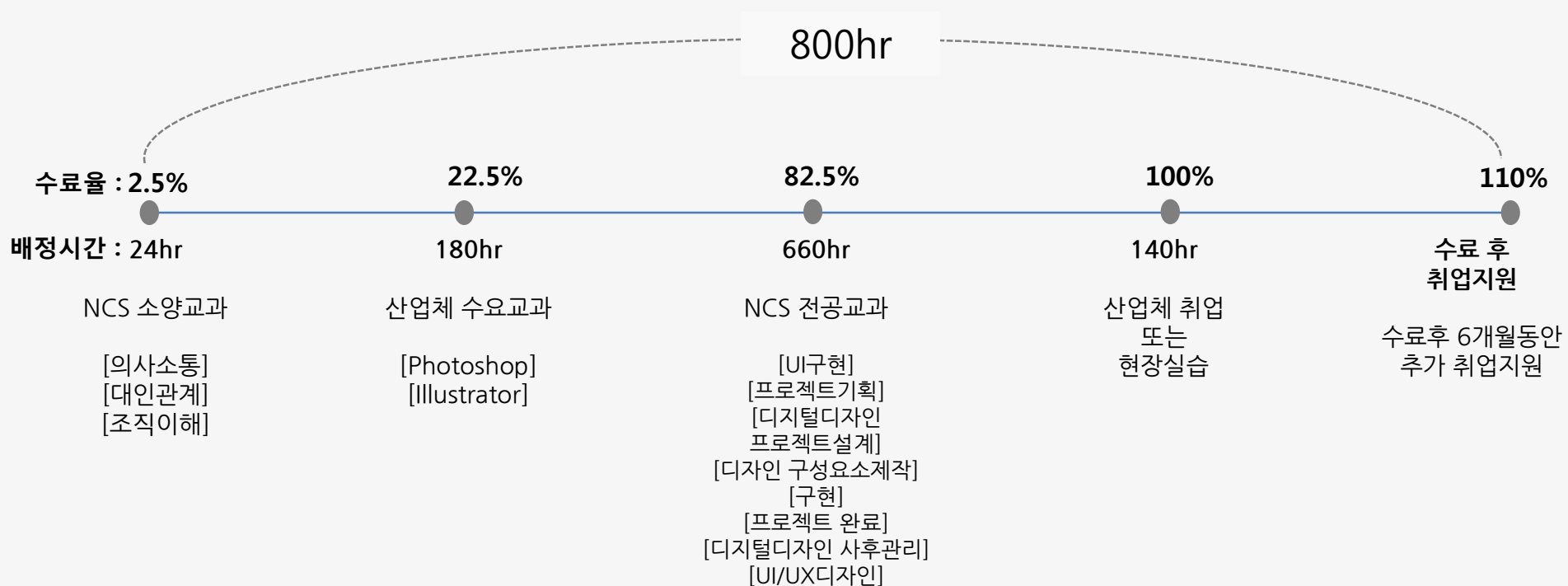
③ 기업에서 선정한 교육생이 타기업과 중복 선정이 된 경우

- ─ 모든 기업에 면접 실시
- ─ 기업에서 모든 교육생 면접 실시 후 선발에도 중복이 된 경우엔 교육국에서 기업의 의견 및 교육생의 의견 수렴 후 조율하되 최종적 판단은 교육생의 선택권 존중

2. 커리큘럼

2

01 대상과정 안내



2

02 대상 과정 NCS 상세내용

가. NCS 소양교과(직업기초능력) : 24시간

교과목	하위영역	훈련 시간
의사소통능력	문서이해능력, 문서작성능력, 경청능력, 언어구사력	8
대인관계능력	대인관계능력, 팀원능력, 리더십능력, 갈등관리능력, 협상능력, 고객서비스능력	8
조직이해능력	조직이해능력, 경영이해능력, 체제이해능력, 업무이해능력	8

나. 산업체(지역) 수요 교과(이론) : 200시간

교과목명	주요 구성 내용	훈련 시간	이수단위
Photoshop	포토샵의 레이어 이해, 포토샵을 이용한 디자인 구현	120	2
Illustrator	일러스트 기본 활용, 일러스트레이터를 이용한 타이포그래피, 일러스트를 이용한 UI제작	80	2

다. NCS 전공교과 : 576시간

교과목명	능력단위 코드	능력단위명	이수단위
UI 구현	2001020708_14v1.1	UI 설계 검토하기	2
	2001020708_14v1.2	UI 구현 표준 수립하기	
	2001020708_14v1.3	UI 제작하기	
프로젝트 기획	0803020902_13v1.1	비즈니스모델 작성하기	5
	0803020902_13v1.2	유사 콘텐츠 웹 분석하기	
	0803020902_13v1.3	프로젝트 기획서 작성하기	
디지털디자인 프로젝트 분석·설계	0802010402_13v1.1	요구사항 분석 · 사용자 정의하기	6
	0802010402_13v1.2	시장 환경 조사하기	
	0802010402_13v1.3	디자인 방향성 정의하기	
디자인 구성요소 제작	0802010404_13v1.1	스토리보드 제작하기	5
	0802010404_13v1.2	이미지 구성요소 제작하기	
	0802010404_13v1.3	사용성 구성요소 제작하기	
구현	0802010404_13v1.4	매체성 구성요소 제작하기	5
	0802010405_13v1.1	콘텐츠 구성하기	
	0802010405_13v1.2	기능 요소 구현하기	
프로젝트 완료	0802010405_13v1.3	개발 요소 통합하기	5
	0802010407_13v1.1	산출물 정리하기	
	0802010407_13v1.2	프로젝트 결과 보고서 작성하기	
디지털디자인 사후관리	0802010407_13v1.3	클라이언트 최종 보고하기	5
	0802010408_13v1.1	오류 수정하기	
	0802010408_13v1.2	클라이언트 요청사항 반영하기	
UI/UX 디자인	0802010408_13v1.3	프로젝트 내부 공유 · 리뷰하기	3
	0802010408_13v1.4	데이터베이스 관리하기	
	0803020908_13v1.1	디자인 리서치 하기	
	0803020906_13v1.2	디자인 콘셉트 수립하기	
	0803020906_13v1.3	디자인 제작하기	

라. 기업현장실습 : 160시간

3. 관련 활동 자료

3

01. 사전 채용 면접 실시

사용자경험기반 웹디자인 전문가 과정
미디어포스 얼라이언스 멘토 인터뷰

2015. 04. 09



3

01. 사전 채용 면접 실시

사용자경험기반 웹디자인 전문가 과정
아이파트너즈 멘토 인터뷰

2015. 04. 15



3

01. 사전 채용 면접 실시

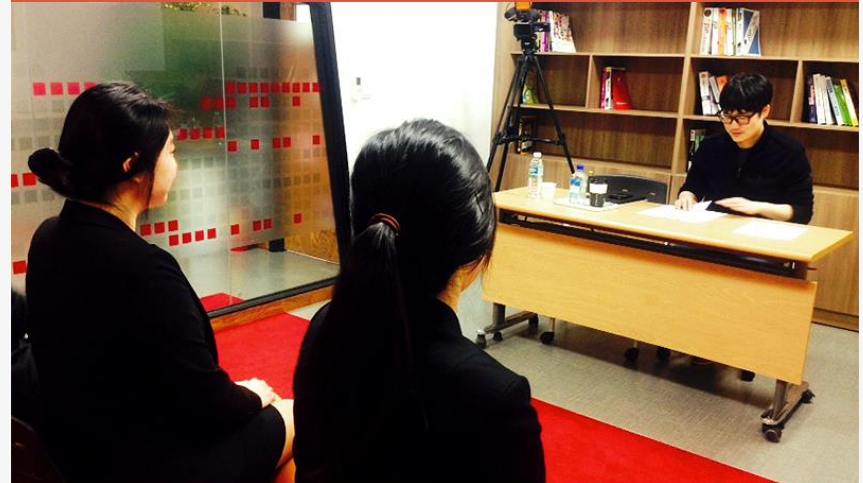
사용자경험기반 웹디자인 전문가 과정
브라이어스 멘토 인터뷰

2015. 04. 14



사용자경험기반 웹디자인 전문가 과정
엔티프론트 멘토 인터뷰

2015. 04. 07



3

02 교육과정 연계 기업방문



세상을 바꾸는 인재, 인재를 만드는 교육
한국디지털기업협회
KOREA DIGITAL ENTERPRISE ASSOCIATION

UX/UI 디자인 전문인력
양성과정 6기
협회 회원사 견학

- 일시 2014년 10월 01일 수요일
- 장소 라이트브레인 (협회 수석부협회장사)





세상을 바꾸는 인재, 인재를 만드는 교육
한국디지털기업협회
KOREA DIGITAL ENTERPRISE ASSOCIATION

한국디지털기업협회 디지털인재개발원
자바 28기 기업탐방 - 아이뱅크 방문
신규인력양성 협조 감사패 전달.

- 일시 2014년 11월 11일
- 장소 아이뱅크
- 참여대상 자바 28기 26명
- 내용 자바 28기 현장체험 기업탐방
신규인력양성 협조의 감사패 전달 (Bank 정용관 대표)



3

02 교육과정 연계 기업방문

한국디지털기업협회 디지털인재개발원
자바 29기 기업탐방
플립커뮤니케이션즈 방문
신규인력양성 협조 감사패 전달.

- 일시 2014년 12월 08일
- 장소 플립커뮤니케이션즈
- 참여대상 자바 29기 20명
- 내용 자바 29기 현장체험 기업탐방
신규인력양성 협조의 감사패 전달
(플립커뮤니케이션즈 이병하 대표)



한국디지털기업협회 디지털인재개발원
JAVA & Oracle Development
Expert 27기 PCN 견학 방문

- 일시 2014년 10월 23일
- 장소 한국디지털기업협회 부협회장사 PCN
- 인원 27기 20여명



3

02 교육과정 연계 기업방문

한국디지털기업협회 디지털인재개발원 아이파트너즈 기업탐방 및 감사패전달

2015.04.29



3

03 기업관계자 참여 프로젝트 발표

한국디지털기업협회 강남교육센터 UI/UX기반 웹디자인 전문가과정 1차 프로젝트 발표회

2015.04.24



3

03 기업관계자 참여 프로젝트 발표



감사합니다
Thank You

